Numéro réalisé par :
Fred "Balt" Lipari et
le Collectif de l'Orbe.

Bestiaire de Tanæphis n°7 :
Khébus Empereur

29-oct-2018

Bloodlust
Production Parallèle II
Bestiaire de Tanæphis

La faune du continent est très riche et variée. Chaque buisson recèle une bestiole susceptible de vous fournir un bon dîner ou de vous ajouter à son menu du jour.
Bloodlust Métal p344

KHÉBUS EMPEREUR

Description :	
Valeur	1/2
Spécialités :	6
Agilité des primates, Sagesse naturelle	
Extras :	10
Voir les effets de fluide, Se défendre	
Combat :	
Griffes : Me 0 - Co 0 Protection : 0	
Seuil de rupture :	1
Compteur :	
6/15	
Chef de groupe :	
N/A	
Taille d'un groupe	
Unique	
Santé :	
☐☐☐☐☐ 6 ☐☐☐ 15	

LE KHÉBUS EMPEREUR

On ne saurait parler de singes renifleurs sans devoir également parler du Khébus Empereur. Moustachu malingre, pesant au plus 500 grammes pour 25 centimètres de long, et doté d'une queue de 40 centimètres, ce rejeton en apparence mal fichu fait bien partie de la même race des Séboussas. Il en est même le chef, et les gadhars le surnomme l'Empereur.

Un Séboussa Empereur sauvage a une telle domination sur ses congénères que plusieurs groupes se joignent systématiquement à lui, agrandissant dès sa naissance le groupe initial ,jusqu'à atteindre plusieurs centaines de membres.

Tous les groupes de Séboussas ne disposent pas de chef de la sorte. C'est un fait rare, et la présence d'un Empereur s'accompagne toujours de prospérité du futur nouveau groupe, quel que soit sa taille. Les Empereurs ont une grande longévité et survivent à plusieurs générations d'hommes. On raconte à ce titre que le Khébus Empereur (sa terminologie batra) de la famille Bathras ab'al Custana isn Tajran aurait plus de deux cents ans.

Origine controversée :

Les Gadhars affirment que les Empereurs sont des rejetons des Séboussas mais avouent également n'avoir jamais assisté à une naissance. Cela peut se comprendre du fait de la vie arboricole des singes, mais cela laisse aussi planer le doute que l'Empereur puisse venir d'une autre race.

Les sages gadhars pensent que les Empereurs sont juste des spécimens montrant des marques hysnatones, comme le font couramment les hommes.

Personnalité :

L'Empereur est un animal placide au regard vide, sans une once de sauvagerie apparente. Lorsqu'un néophyte le voit perché sur l'épaule d'un grand maître-épicier, il se dit naturellement qu'il s'agit là d'une vulgaire bête domestique, aussi exotique soit-elle, du même acabit que leurs fauves et autres bizarreries que les Bathras exhibent chez eux.

Dans toutes les civilisation humaines, les enfants les plus chétifs ont toujours tendance à avoir la vie dure. Chez les Séboussas, c'est le contraire. Les Empereurs sont très rares et chaque famille de singe en a, au plus, un seul. Les Gadhars supposent qu'il existerait un Séboussa Empereur pour cent groupes. D'ordinaire agités, les Séboussas se mettent à s'assagir spontanément dès qu'un Empereur mène leur groupe. C'est en scrutant leur comportement que l'on peut deviner si un groupe donné possède un Empereur.

Un maître incontesté :

L'Empereur a pour particularité de sécréter des phéromones que les autres singes reconnaissent comme celles d'un mâle dominant. Certains affirment que même les autres races d'animaux savent reconnaitre cette substance chimique. C'est selon eux, la raison pour laquelle certaines bêtes s'agitent de peur en leur présence, tentent de fuir ou se couchent spontanément en signe de soumission. Voir un animal de 500 kilos se coucher devant un Empereur de cinq cents grammes

Le Collectif de l'Orbe

est toujours une vision aussi incroyable que perturbante.

Il arrive parfois qu'un maitre-épicier se déplace en personne pour un contrôle particulier. C'est toujours un spectacle étonnant de voir comment en une poignée de secondes, un groupe de singes renifleurs fortement agité peut se calmer. Le temps d'une ronde, du moins.

Posséder un Khébus empereur :

Posséder un tel singe signifie toujours que l'on a dépensé des sommes prodigieuses pour espionner des groupes de Séboussas pendant des années, dans l'espoir de voir naître un Empereur, sans certitude de succès. C'est toujours un moment de liesse lorsque cela arrive enfin, mais cela signifie également malheureusement le génocide de dizaines, voire de centaines de primates, venus entourer et protéger le nouveau né. Hystériques de constater que l'on vole leur Empereur, les Séboussas deviennent très agressifs et se ruent sur les kidnappeurs par paquets de douze. On vous laisse imaginer ce que peut donner d'avoir à gérer une attaque d'une centaine de primates tout en essayant de préserver l'un d'eux.

Il existe officiellement aujourd'hui 21 Khebus empereurs domestiqués dans la Nation. Seuls les plus grands maîtres-épiciers Bathras en disposent d'un. Leur valeur est inestimable pour leur métier car les singes leur confèrent une certaine capacité.

Vue de l'épice :

Voilà un secret bien gardé des Bathras. Si les Séboussas sauvages sont capables de sentir les épices, les Empereurs sont capables de les voir dans un spectre particulier et d'identifier des nuances très subtiles.

C'est grâce à une Masse-Dieu nommée Bonobo, que l'on en apprit plus sur les Séboussas. Selon l'Arme-Dieu, les Empereurs auraient une vision très similaire à celle des hommes, à ceci près que leur vision chromatique serait basée sur le lien du sujet, ou de l'objet, au fluide.

La capacité d'un Empereur à voir le fluide fonctionnerait un peu comme les pouvoirs des sorciers gadhars. La présence d'une Arme-Dieu dissipe cette capacité, empêchant le primate d'en bénéficier. Notons tout de même que la perte temporaire de cette capacité l'informe aussi sec de la présence d'une Arme-Dieu, bien qu'il soit incapable de savoir où elle se trouve.

En privé, on se demande encore comment Bonobo a-t-elle réussit à découvrir cette capacité, considérant que sa simple présence aurait dû dissiper la vision chromatique du singe.

Un sang empoisonné :

En plus des phéromones sécrétées, l'Empereur a un sang empoisonné. Si jamais un animal venait à mordre un Empereur, celui-ci s'empoisonnerait.

Le poison étant dans son organisme, sa salive en est également imprégnée, de même que ses poils, ses griffes, tout quoi ! La virulence du poison est moindre, mais toutefois létale pour quiconque n'aurait pas d'antidote à portée.

Quel intérêt pour les Maitres-épiciers ?

La réponse se trouve dans ce fameux poison. Distillé à dose infinitésimales, comme par contact avec ses poils par exemple, le possesseur d'un Séboussa Empereur bénéficiera de la même vue que le primate.

On considèrera que cette capacité fonctionne exactement comme un Aspect spécial bonus, dont "l'expérience" monte d'un point pour chaque 24 heures passées avec lui.

La capacité a toutefois un double tranchant. L'empoisonnement de l'hôte est réel et il est déjà arrivé que les grands-maîtres épiciers frôlent la mort de près, pour être resté trop longtemps au contact de leur singe.

POISON DE CONTACT :

Dégâts: 7 point de Faiblesse par semaine. Test de Médecin (Nbre de semaines écoulées) chaque début de semaine.

(1 qualité / Diminution de 1 point de Fatigue).

En cas d'échec du test de Médecin, la victime encaissera le double de points de Fatigue.

SANG EMPOISONNÉ :

En cas de point d'Efforts perdus suite à une attaque de Séboussa Empereur, le poison est inoculé à la cible.

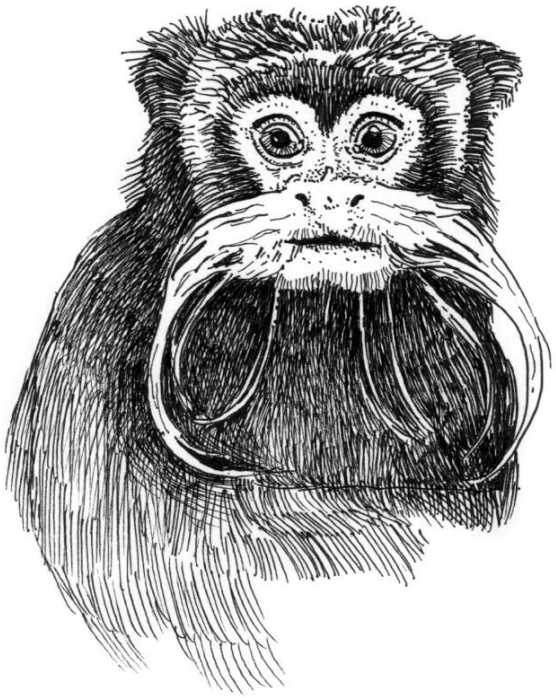
Dégâts : 1 point de Faiblesse par passe pendant 10 passes, puis 1 point de faiblesse par jour jusqu'à la mort.

<u>Interruption :</u> Test de Médecin (0) pour réduire d'une passe par qualité – 1 seul test.

<u>Soins à long terme:</u>

Il faut réaliser un test de Médecin (4) pour se débarrasser du poison définitivement.

Le petit secret de Bonobo :

Bonobo connait bien l'impact qu'ont les Armes-Dieux sur les sorciers gadhars.

Elle s'est rendue compte que si le pouvoir de Disparition empêchait son Porteur d'utiliser ses capacités, il empêchait aussi le fluide de se canaliser et dissiper les sortilèges des sorciers gadhars. Après plusieurs années d'entraînement et l'acquisition du pouvoir "Pouvoirs intériorisés", elle réussit à faire en sorte de contôler suffisament le pouvoir pour ne pas dissiper la capacité des Empereurs lors d'une prise de contrôle via son pouvoir de Possession Animale.