

Numéro réalisé par :
Fred "Balt" Lipari et
le Collectif de l'Orbe.

Bestiaire de Tanæphis n°5 :
Le faucon d'Elanne

(Mise à jour le 16-oct-2018)



La faune du continent est très riche et variée. Chaque buisson recèle une bestiole susceptible de vous fournir un bon dîner ou de vous ajouter à son menu du jour.

Bloodlust Métal p344

FAUCON D'ELANNE

Description :	
Valeur	2/3
Spécialités :	6
Agressif, Coup de bec, Vue perçante	
Extras :	8
Vol silencieux, Attaque en piqué, Increvable	
Combat :	
Griffes et bec : Me 1 - Co 0 Protection : 0	
Seuil de rupture :	3
Compteur :	
6/12/15	
Chef de groupe :	
Aucun	
Taille d'un groupe	
Solitaire (Pôle)	
Santé :	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 6	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 12	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15	

FAUCON D'ELANNE

A l'instar des Aigreaux (Chagar enchaînés n°3) le faucon d'Elanne est une race fabriquée par l'homme. Commandée par l'Impératrice Elanne, son but initial était d'éradiquer les pigeons et rongeurs du quartier des Collèges-de-l'impériale, nouvellement créé par l'Impératrice elle-même.

Bien qu'il est vrai que les déjections de ces bestioles soient de sérieuses sources de maladie et de souillures dans les grandes villes, la décision d'intégrer un prédateur autonome au sein de Pôle ne fut pas la meilleure des idées de l'Impératrice.

Natural born killer

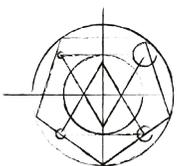
Faisant entièrement partie du règne animal, ces gros oiseaux reçurent de lourds traitements d'épices. Conjugués à un entraînement spécifique, les rapports officiels précisent qu'il aurait fallu à peine deux ans pour profondément changer le comportement originel de l'animal ainsi que son aspect. Une personne obstinée pourrait toutefois retrouver quelques textes mentionnant les réticences des éleveurs quant à la stabilité des sujets, malgré des premiers résultats prometteurs et encourageants. Il existe, bien caché sous des piles de vieilles ordonnances, des copies des demandes à l'Impératrice de retarder la remise en liberté des faucons, mais celles-ci ont toutes été rejetées.

Les traitements d'épices ont permis d'altérer la robe de l'oiseau, lui donnant une teinte blanche et grise. Cela lui permet de se confondre aisément avec l'architecture de Pôle et le rend particulièrement difficile à voir lorsqu'il est perché. Le but recherché était avant tout que les citoyens ne soient pas perturbés par leur présence. Déjà que voir surgir soudainement un rapace à côté de vous pour étripier un pigeon n'est pas des plus plaisants, imaginez-vous les repérer.

Malheureusement, les épices ont modifié leur personnalité et le faucon d'Elanne est devenu depuis un chasseur très efficace, trop peut-être. Comme cela arrive souvent, le remède se révéla pire que le mal. Lorsque le quartier des Collèges-de-l'impériale fut nettoyé de ses nuisibles, les faucons durent trouver d'autres sources de nourriture.

Une bête coriace

Les faucons d'Elanne sont très territoriaux et n'ont peur d'absolument rien. Ni de l'homme, ni du bruit, ni du feu. Dès que les pigeons et les rats se firent plus rares en surface, les faucons n'eurent aucune réticence à attaquer les enfants ou les mendiants endormis au mauvais endroit. Cela causa vite des problèmes, comme on peut s'en douter, et on chercha à trouver aussi vite une solution. Mais le travail pour créer les faucons avait été trop bien fait. L'homme tenta de les chasser mais sans résultat probant. L'Impératrice eut finalement l'idée presque géniale d'introduire un autre prédateur survitaminé, plus gros que le précédent, pour chasser le premier. Face au désastre constaté d'introduire un premier prédateur vicieux à Pôle, on lui proposa fort heureusement, mais aimablement, de se foutre son idée géniale dans son royal ... non, bon, on ne lui dit pas comme ça, bien sûr, mais vous avez compris le sens. Les mauvaises idées, ça va cinq minutes, même celles royales !



Le Collectif
de l'Orbe

Une solution en demi-teinte

Face au dilemme, l'Impératrice demanda en secret à ce que l'on trouve une solution coûte que coûte, afin que son beau quartier des Collèges-de-l'impériale ne devienne pas un quartier fantôme d'ici quelques mois. Des sommes importantes furent débloquées en secret et une solution fut enfin trouvée, grâce à un épicier du quartier de la petite Durville. Le Batranoban eut l'idée de farcir des proies d'un épice à lui et de les lâcher aux faucons.

Les empoisonnements à l'épice avaient déjà été testés, mais quand vous êtes nourris à l'épice dès votre naissance, votre corps s'accoutume naturellement et développe des capacités extraordinaires pour lutter contre les drogues les plus dures.

Les nouvelles épices rendirent juste les faucons sensibles à la lumière pour un temps donné, en apparence rien de bien méchant. Cela les obligea pourtant à fuir ce quartier ensoleillé pour un autre plus sombre et moins douloureux pour leurs petits yeux vicieux. Une fois installés dans leurs nouveaux quartiers, l'effet des épices diminua naturellement et les effets auraient dû disparaître complètement. Ce ne fut toutefois pas le cas et encore aujourd'hui, les faucons éprouvent une réelle aversion de la lumière du jour. Leur comportement territorial n'ayant pas changé, les faucons restèrent dans ces quartiers plus sombres., sans éprouver le besoin de revenir dans leur quartier d'origine. Ce n'était certes pas la façon la plus noble de débarrasser des faucons du quartier des Collèges-de-l'impériale, mais cela avait fonctionné. Et c'est tout ce que l'Impératrice demandait.

Une amélioration notable

Réussir à faire migrer la totalité des faucons prit plusieurs mois mais le plan initial montra tous les signes de succès. On ne dit pas qu'il ne reste pas aujourd'hui quelques récalcitrants ici et là, mais pour le petit peuple, on admit que l'Impératrice Elanne avait réussi à trouver une solution viable, et on la félicita. En coulisses, on savait que le problème allait resurgir ailleurs, mais on se contenta de serrer les fesses et d'espérer que cela ne remonte pas sur le devant de la scène. Le problème était donc, à priori, classé pour quelques années, reporté le temps pour les faucons de nettoyer d'autres quartiers de leurs rats et pigeons. On tenta même de se rassurer en se disant que, ma foi, si cela permettait d'assainir les autres autres quartiers, la manoeuvre n'était pas si mauvaise que ça. De toutes façons, on pourrait certainement reproduire le mécanisme de migration forcée, non ?

Ce que personne ne put anticiper, c'est que le taux de reproduction des faucons chuta de façon aussi radicale qu'imprévue.

Une situation stabilisée

Les raisons réelles du faible taux de natalité des faucons d'aujourd'hui n'ont jamais été établies officiellement. Certains naturalistes autoproclamés prétendent que le lieux de vie ont été déclencheur. L'absence de soleil serait à lui seul responsable de cette baisse. L'animal serait, selon eux, piégé par son comportement territorial qui l'empêcherait de migrer vers des quartiers plus ensoleillés. Cette hypothèse est réfutée par d'autres affirmant que les faucons existent aussi dans d'autres quartiers et que le taux de reproduction y est le même, très bas. D'autres encore, plus fantaisistes prétendent que le problème aurait été géré par une Arme-Dieux capable de jouer avec la fertilité de l'animal. Dès qu'un mioche se fait attaquer par un faucon d'Elanne, le sujet ressort aussitôt, autour d'une chope de bière ou au détour d'une ruelle. Ce n'est pas tous les jours que l'on a l'occasion de sortir une

nouvelle version d'un problème chronique créé par un Empereur, hein !

Une population autorégulée

Il existe en tout et pour tout une bonne cinquantaine de faucon tournant dans les quartiers les plus sombres de la ville. La population est stable et les naturalistes compétents vous confirmeront que le faucon d'Elanne est très territorial. De fait, il ne supporte absolument pas la concurrence. Tout congénère se trouvant sur son territoire sera attaqué et tué. Chose singulière, le faucon ne fait aucune discrimination selon si le concurrent est l'un de ses rejetons, ou non. Dès lors qu'il est apte à chasser, il est considéré comme un adversaire à abattre. On comprend pourquoi les faucons d'Elanne n'arrivent ainsi pas à proliférer. Et c'est tant mieux, vous dira-t-on !

Méthodologie de chasse

Pôle étant très escarpée, tous les quartiers situés au nord de la ville reçoivent moins de lumière du soleil. Ceux piégés derrière le palais n'en reçoivent d'ailleurs quasiment jamais. Plongés dans une pénombre éternelle, tous ces quartiers sont le territoire idéal pour les faucons d'Elanne où ils peuvent s'en donner à coeur joie, même au coeur de la journée. Plus on s'écarte de la zone d'ombre, plus les faucons d'Elanne sont obligés de respecter des heures de chasse plus restreintes.

Toujours relativement sensibles à la lumière mais n'étant pas nyctalopes, les faucons d'Elanne se contentent donc de chasser au lever et coucher du soleil. Le reste du temps, ils se cachent dans leurs nids, au sommet de tours ou de clochers, espionnant la ville sous un angle qu'on leur envierait.

Certains soirs toutefois, lorsque le ciel est particulièrement découvert et la lumière ambiante correcte, on trouve des faucons d'Elanne assez audacieux pour tenter quelques piqués.



ASPECTS SPÉCIAUX :

VOL SILENCIEUX :

Le faucon d'Elanne vole très silencieusement et attaque furtivement ses cibles selon un vecteur d'attaque ne laissant que peu de chance d'être identifié. On réalisera un test en opposition avec la compétence Citadin + Aspect(s) et Vol silencieux du faucon pour déterminer s'il y a surprise.

ATTAQUE EN PIQUÉ :

Une attaque en piqué est une attaque qui consomme toutes les actions de la passe. La cible peut être amenée à ne pas pouvoir se défendre (surprise totale), juste se défendre (surprise partielle), ou réussir à contre-attaquer (aucune surprise).

La contre-attaque se fait en utilisant une Réaction, consommant une action de la passe. On utilisera les règles des ripostes (Métal p251) pour résoudre le duel, dans ces cas.

Gestion de la surprise :

On réalisera un test en opposition avec les compétences appropriées afin de vérifier si le faucon bénéficie ou non de l'effet de surprise. Le nombre d'Aspects, pouvant être activés pour se défendre, dépendra du niveau de vigilance active que le personnage aura déclaré (ou décidé par le MJ). Un Aspect est activable au minimum.

en cas d'échec au test d'opposition, le faucon ne réussit pas à surprendre sa cible. Le faucon peut alors choisir de ne plus attaquer et reprendre son envol. S'il décide tout de même de tenter sa chance, la cible pourra réaliser une contre-attaque (et une seule) en utilisant les règles de la Riposte (Métal p251).

En cas de réussite simple du faucon, il gagne une action gratuite (et donc de l'initiative pour la passe) et d'un bonus éventuel pour l'attaque à venir, d'un niveau égal aux qualités restantes obtenues divisé par deux (comme pour une préparation). Le défenseur peut effectuer une défense gratuite.

En cas de réussite avec dépassement, le bonus à l'attaque du faucon disparaît au profit de l'incapacité de la cible à se défendre. Le résultat du jet d'attaque est directement comparé au seuil de rupture du PJ. Chaque point de dépassement inflige en plus 1 point de Tension dû au stress de la surprise.

Le bonus d'armure n'est comptabilisé que si la cible porte un casque. On compte bien évidemment les bonus de seuil de rupture apportés par les Armes-Dieux.

Exemple 1 :

Un faucon d'Elanne a repéré un mendiant (2/4 S5 E6) assis en train de faire la quête, la tête baissée histoire d'augmenter son côté misérable et susciter la pitié. Le faucon s'envole et fonce sur sa cible.

Le mendiant n'est pas particulièrement attentif à ce qu'il se passe dans le ciel. Etant tout de même éveillé, il pourra utiliser sa valeur haute pour réaliser un jet en opposition afin de vérifier s'il est surpris par l'attaque.

Le faucon lance 8d (Extra – Vol silencieux) et obtient 5 qualités

Le mendiant lance 4d (Valeur haute) et obtient 2 qualités

Le faucon réussit son approche silencieuse avec 3 qualités. Cela crée un dépassement de 1.

Le mendiant ne voit pas le faucon attaquer. Il est surpris totalement. Il encaisse 1 point de Tension dès que le faucon est sur lui, et voit les griffes du faucon s'approcher de son visage.

Le faucon a une poignée de 8d+1(Me)

Il lance 8 dés pour son attaque et obtient 4+1 = 5 qualités.

Le mendiant est surpris et ne peut pas se défendre. Son SR est de 2.

Le mendiant encaisse 5 points de fatigue (première ligne d'état pleine) et vient de subir un dépassement de 3. Le mendiant obtient une blessure et on raye donc la ligne en cours (toute la deuxième ligne).

Le mendiant a le visage en sang, un œil crevé par le faucon. Tandis qu'il hurle de douleur, les mendiants alentours le regardent avec un air dédaigneux en marmonnant "V'la qu'il vient d'augmenter son capital à faire pitié, c'lui-là. L'va nous faire perdre des piécettes, ce con maintenant !"

Exemple 2 :

Astrid enquête dans les rues de Pôle, les cheveux aux vents, lorsque soudain un faucon s'envole et décide de l'attaquer. L'attitude d'Astrid est active et résolue à trouver des indices pour son enquête. Le MJ lui octroie d'utiliser 1 Aspect supplémentaire car elle scrute alentours pour trouver son indic. L'indic ne volant pas dans les airs, elle n'a toutefois aucune raison de lever les yeux au ciel.

Le faucon lance 8d (Extra – Vol silencieux) et obtient 5 qualités

Astrid lance 9d (Citadin + Sentir venir les ennuis + Attentif) et obtient 4 qualités

Le vol silencieux du faucon totalise 1q. C'est une surprise partielle.

Le faucon n'a pas réussi à surprendre complètement Astrid mais bénéficie d'un bonus de 1d à son attaque.

Astrid a remarqué le volatile au dernier moment et se protégera avec son bras, par réflexe.

Le faucon lance 8d (Extra – Attaque en piqué) +1(Me) pour son attaque et obtient 6 qualités.

Astrid lève son bras et lance 10d (Bagarreux + Encaisser sans broncher + Réflexes éclairs). Elle obtient 5 qualités.

Les serres du faucon l'éraflent à peine et lui occasionnent une perte de 1 point d'Effort.

Le faucon continue son envol et repart dans les airs.